



*Permanent Education and Knowledge on
Information Technology Project*



CERTIFICAZIONI Informatiche

*Aut. Ministero dell'Istruzione, Università e
Ricerca prot. A00DGPERS 6235 del
25/06/2010*

PEKIT Digital Lessons

Syllabus rev. 1.0 Maggio 2016






P.E.K.I.T.
Digital Lessons
Syllabus rev. 1.0

- 1. Lim**
 - 1.1. Elementi costitutivi della LIM
- 2. Learning Object**
 - 2.1. Definizione di un Learning Object
 - 2.2. Proprietà dei Learning Object
 - 2.3. SCORM
 - 2.3.1. Pacchetti SCORM
- 3. Aule virtuali**
- 4. Open source**
- 5. Servizi web per la didattica.**
- 6. Le risorse digitali per la nuova didattica.**
- 7. Il superamento della forma libro.**
- 8. Progettazione delle risorse digitali.**
- 9. Creazione del format.**
- 10. Lo storyboard.**
- 11. Unità digitali e Learning Object.**

11.1. Licensing

12. Exe-learning: un'applicazione per la creazione delle unità digitali.

12.1. Principali utilizzi di Exe-Learning

13. L'outline: creare le pagine dell'unità digitale.

13.1. Rinominare le pagine.

13.2. Spostare le pagine o modificare la posizione gerarchica.

13.3. Eliminare una pagina.

14. Lavorare con gli idevices

14.1. Uso del Testo libero.

15. Verifica dell'aspetto della pagina – altre funzioni.

16. Lavorare con le immagini.

16.1. Ingrandimento immagine.

16.2. Galleria immagini.

16.3. Obiettivi e prerequisiti.

17. Attività, caso di studio, riflessione.

18. Verifica dell'apprendimento.

18.1. Attività cloze.

18.2. Vero o falso?

19. Domanda a scelta multipla.

20. Selezione multipla.

21. Lo SCORM Quiz.

21.1. Le caratteristiche dello Scorm

21.2. Comunicazione con le piattaforme LMS

21.3. SCO e ASSET

22. **Link a risorse allegate (PDF, Word, Excel, multimedia, ecc.)**
23. **Link interni alla pagina**
24. **Link a risorse esterne (web)**
25. **Gestire risorse in rete.**
26. **Articolo wikibooks**
27. **RSS**
28. **Funzioni avanzate di testo libero**
29. **Inserimento di applet java.**
 - 29.1.1. Applet orologio.
 - 29.1.2. Calcolatrice.
30. **Proprietà delle unità digitali.**
31. **Gestione degli stili.**
32. **Esportazione dell'unità didattica.**
33. **Costruire presentazioni per l'attività didattica**
 - 33.1. Conversioni in Flash
34. **Nuovi approcci didattici**
35. **FAD**
 - 35.1. E-Learning
 - 35.2. Didattica nel browser
 - 35.3. Internet
36. **LMS**
37. **Installare LMS**
 - 37.1. Ambiente di sviluppo LMS
38. **Amministrazione di base**

38.1. Strumenti LMS

38.2. Compiti dell'amministratore

39. Setup Corsi e Valutazioni

39.1. Strumenti di comunicazione

39.2. Ruolo del docente

39.3. Contenuti digitali

39.4. Supporto HTML

40. Ruoli e Gruppi

40.1. Attività LMS

41. Sistemi di autenticazione

42. La gestione degli utenti

42.1. Ruolo dello studente

43. La gestione dei Plug-In

44. Sicurezza LMS

45. Il controllo dell'aspetto

45.1. Metadati

45.2. Standard LOM

46. Backup e Restore

47. Controlli, Server e Rapporti

48. Implementazioni e Add-on